



Stadtmeisterschaften B-Junioren



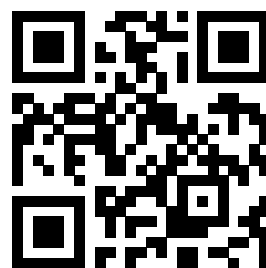
Organizzatore: SF 97/30 Lowick

Data: 28.08.2026, Inizio: 17:00

Luogo dell'evento: Sportanlage SF 97/30 Lowick, Eichenallee 31, 46395 Bocholt, Germania

Durata degli incontri nella fase a gironi: 25 minuti Durata degli incontri nella fase finale: 30 minuti

Modalità delle classifiche: Punti - Differenza reti - Numero di goal - Confronto diretto



Segui i risultati in tempo reale

Partecipanti

Gruppo A	
1	SF 97/30 Lowick I
2	JSG SV Biemenhorst / VfL 45 Bocholt
3	JSG Bor. Bocholt / Vardingholt / Barlo
4	SC TuB Mussum

Gruppo B	
5	1. FC Bocholt
6	TuB Bocholt
7	TuS Stenern
8	SF 97/30 Lowick II

Girone di qualificazione

No.	C	Inizio	Gr	Partita		Risultato
1	1	17:00	A	JSG SV Biemenhorst / VfL 45 Bocholt	SC TuB Mussum	:
2	2	17:00	B	TuB Bocholt	SF 97/30 Lowick II	:
3	1	17:30	A	SF 97/30 Lowick I	JSG Bor. Bocholt / Vardingholt / Barlo	:
4	2	17:30	B	1. FC Bocholt	TuS Stenern	:
5	1	18:00	A	JSG SV Biemenhorst / VfL 45 Bocholt	SF 97/30 Lowick I	:
6	2	18:00	B	TuB Bocholt	1. FC Bocholt	:
7	1	18:30	A	JSG Bor. Bocholt / Vardingholt / Barlo	SC TuB Mussum	:
8	2	18:30	B	TuS Stenern	SF 97/30 Lowick II	:
9	1	19:00	A	SC TuB Mussum	SF 97/30 Lowick I	:
10	2	19:00	B	SF 97/30 Lowick II	1. FC Bocholt	:
11	1	19:30	A	JSG Bor. Bocholt / Vardingholt / Barlo	JSG SV Biemenhorst / VfL 45 Bocholt	:
12	2	19:30	B	TuS Stenern	TuB Bocholt	:

Gruppo A				
P	Partecipante	G	dR	Pt
	SF 97/30 Lowick I	:		
	JSG SV Biemenhorst / VfL 45 Bocholt	:		
	JSG Bor. Bocholt / Vardingholt / Barlo	:		
	SC TuB Mussum	:		

Gruppo B				
P	Partecipante	G	dR	Pt
	1. FC Bocholt	:		
	TuB Bocholt	:		
	TuS Stenern	:		
	SF 97/30 Lowick II	:		

Girone finale

No.	C	Inizio	Partita		Risultato	prod.rg	
2° Semifinale							
13	1	20:05	1° Gruppo A -	2° Gruppo B -	:		
1° Semifinale							
14	2	20:05	2° Gruppo A -	1° Gruppo B -	:		
Partita per il 3° posto							
15	1	20:40	Perdente 1° Semifinale -	Perdente 2° Semifinale -	:		
Finale							
16	1	21:15	Vincitore 1° Semifinale -	Vincitore 2° Semifinale -	:		

Girone finale

P	Partecipante
1.	
2.	
3.	
4.	