



D Jugend Hallenturnier 2027

Jahrgang 2014 (10 Mannschaften)



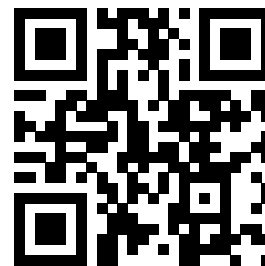
Organizzatore: Spvgg Weil der Stadt

Data: 13.02.2027, Inizio: 09:00

Luogo dell'evento: Sporthalle Johannes-Kepler-Gymnasium, Max-Caspar-Straße 47, 71263 Weil der Stadt, Germania

Durata degli incontri nella fase a gironi: 9 minuti Durata degli incontri nella fase finale: 9 minuti

Modalità delle classifiche: Punti - Differenza reti - Numero di goal - Confronto diretto



Segui i risultati in tempo reale

Partecipanti

Gruppo A	
1	SGM WdS/Schafhausen 1
2	0
3	0
4	0
5	0

Gruppo B	
6	SGM WDS/Schafhausen 2
7	0
8	0
9	0
10	0

Girone di qualificazione

No.	Inizio	Gr	Partita		Risultato
1	09:00	A	SGM WdS/Schafhausen 1	-	0 : 1
2	09:10	B	SGM WDS/Schafhausen 2	-	0 : 1
3	09:20	A	-	-	0 : 3
4	09:30	B	-	-	1 : 0
5	09:40	A	-	SGM WdS/Schafhausen 1	2 : 0
6	09:50	B	-	SGM WDS/Schafhausen 2	0 : 4
7	10:00	A	-	-	0 : 0
8	10:10	B	-	-	0 : 1
9	10:20	A	-	-	5 : 0
10	10:30	B	-	-	0 : 5
11	10:40	A	-	SGM WdS/Schafhausen 1	6 : 0
12	10:50	B	-	SGM WDS/Schafhausen 2	0 : 2
13	11:00	A	-	-	0 : 8
14	11:10	B	-	-	7 : 0
15	11:20	A	SGM WdS/Schafhausen 1	-	1 : 0
16	11:30	B	SGM WDS/Schafhausen 2	-	0 : 1
17	11:40	A	-	-	0 : 0
18	11:50	B	-	-	0 : 3
19	12:00	A	-	-	1 : 3
20	12:10	B	-	-	0 : 0

Gruppo A				
P	Partecipante	G	dR	Pt
1.	0	15 : 0	15	10
2.	0	9 : 0	9	8
3.	0	4 : 9	-5	7
4.	SGM WdS/Schafhausen 1	1 : 9	-8	3
5.	0	1 : 12	-11	0

Gruppo B				
P	Partecipante	G	dR	Pt
1.	0	9 : 0	9	10
2.	0	7 : 0	7	10
3.	SGM WDS/Schafhausen 2	6 : 2	4	6
4.	0	3 : 4	-1	3
5.	0	0 : 19	-19	0



D Jugend Hallenturnier 2027

Jahrgang 2014 (10 Mannschaften)



Girone finale

No.	Inizio	Partita			Risultato			prod.	rg
2° Semifinale									
21	12:24	1° Gruppo A		2° Gruppo B		3 : 0			
		-		-					
1° Semifinale									
22	12:34	2° Gruppo A		1° Gruppo B		4 : 0			
		-		-					
Partita per il 3° posto									
23	12:44	Perdente 1° Semifinale		Perdente 2° Semifinale		1 : 3			
		-		-					
Finale									
24	12:54	Vincitore 1° Semifinale		Vincitore 2° Semifinale		8 : 7			x
		-		-					

Girone finale

P	Partecipante
1.	0
2.	0
3.	0
4.	0