



Challenge Jean François Daniel U16/U17



Organizzatore: AS SOSPEL

Data: 06.06.2026, Inizio: 09:00

Luogo dell'evento: stade municipal de Sospel, 06380 sospel, Francia

Durata degli incontri nella fase a gironi: 10 minuti Durata degli incontri nella fase finale: 15 minuti

Modalità delle classifiche: Punti - Differenza reti - Numero di goal - Confronto diretto



Segui i risultati in tempo reale

Partecipanti

1	AS SOSPEL	
2	ECM VICTORINE	
3	Etoile de Menton 1	
4	ETOILE DE MENTON 2	
5	E.ST SYLVESTRE	
6	ROSM 1	
7	ROSM 2	

Girone di qualificazione

No.	C	Inizio	Partita		Risultato
1	1	09:00	AS SOSPEL	ROSM 2	:
2	2	09:00	ECM VICTORINE	E.ST SYLVESTRE	:
3	1	09:30	ETOILE DE MENTON 2	Etoile de Menton 1	:
4	2	09:30	ROSM 1	AS SOSPEL	:
5	1	10:00	E.ST SYLVESTRE	ROSM 2	:
6	2	10:00	Etoile de Menton 1	ECM VICTORINE	:
7	1	10:30	ROSM 1	ETOILE DE MENTON 2	:
8	2	10:30	E.ST SYLVESTRE	AS SOSPEL	:
9	1	11:00	ROSM 2	Etoile de Menton 1	:
10	2	11:00	ECM VICTORINE	ROSM 1	:
11	1	11:30	AS SOSPEL	ETOILE DE MENTON 2	:
12	2	11:30	Etoile de Menton 1	E.ST SYLVESTRE	:
13	1	12:00	ROSM 1	ROSM 2	:
14	2	12:00	ETOILE DE MENTON 2	ECM VICTORINE	:
15	1	12:30	Etoile de Menton 1	AS SOSPEL	:
16	2	12:30	E.ST SYLVESTRE	ROSM 1	:
17	1	13:00	ROSM 2	ETOILE DE MENTON 2	:
18	2	13:00	AS SOSPEL	ECM VICTORINE	:
19	1	13:30	ROSM 1	Etoile de Menton 1	:
20	2	13:30	ETOILE DE MENTON 2	E.ST SYLVESTRE	:
21	1	14:00	ECM VICTORINE	ROSM 2	:

P	Partecipante	G	dR	Pt
	AS SOSPEL	:		
	ECM VICTORINE	:		
	Etoile de Menton 1	:		
	ETOILE DE MENTON 2	:		
	E.ST SYLVESTRE	:		
	ROSM 1	:		
	ROSM 2	:		



Challenge Jean François Daniel U16/U17



Girone finale

No.	C	Inizio	Partita		Risultato	prod.	rg
1° Semifinale							
22	2	14:45	1° -	4° -	:		
2° Semifinale							
23	2	15:00	2° -	3° -	:		
Partita per il 5° posto							
24	2	15:30	5° -	6° -	:		
Partita per il 3° posto							
25	2	16:15	<i>Perdente 1° Semifinale</i> -	<i>Perdente 2° Semifinale</i> -	:		
Finale							
26	1	16:45	<i>Vincitore 1° Semifinale</i> -	<i>Vincitore 2° Semifinale</i> -	:		

Girone finale

P	Partecipante
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	